

Juegos que favorecen las interacciones de calidad

“Veo, veo” de sonidos (+4 años)

¿Para qué sirve?

Con este juego se busca estimular el vocabulario, la comprensión y expresión oral, a través de la observación. Este favorece la concentración y también el vínculo con el adulto al estar ambos compartiendo un momento de juego, además de entregar palabras de aliento que generan confianza en sí mismo.

¿Dónde y cuándo?

Se puede jugar en cualquier lugar y momento del día, es ideal para momentos de traslado o espera.

Instrucciones

Ejemplo:

- En este juego el adulto dirá: “veo, veo una cosa que empieza con la letra A y es de color Verde”.*
- El niño/a tendrá dos minutos para buscar alrededor de la habitación cosas que cumplan con estas características.
- En caso de que el niño/a no adivine, se darán pistas paulatinamente, hasta que se logre descifrar el objeto.

*Siempre debe darse el sonido inicial de lo que el niño/a debe buscar + una característica.

¿Cómo me sentí?

¿Para qué sirve?

Con este juego se busca estimular el vocabulario y lenguaje socioemocional, a través de la observación y representación de las emociones en distintas situaciones vividas.

¿Dónde y cuándo?

Este juego es ideal para lugares tranquilos y sin distracciones, la idea es implementarlo cuando el adulto tenga tiempo dedicado 100% al niño.

Instrucciones

- En este juego las familias necesitarán un espejo donde puedan verse el/los adulto/s y el niño/a.
- Las familias deben nombrar una situación que hayan vivido y preguntar: ¿cómo nos sentimos cuando pasó esto?
- Todos juntos deben identificar la emoción que sintieron y deberán representarla frente al espejo.
- Ejemplos de situaciones: Primer día de escuela, comiste tu comida favorita, comiste algo que no te gustó, te quitaron un juguete. Estas situaciones deben ser reales y vividas por el niño/a y su familia.